**ГЛАВА 2**

1) Базовые модули программы языка С это функции, операторы, переменные.

2) Синтаксической ошибкой является ошибка, при которой нарушается правильность кода, например, не верно указан тип переменной. Компилятор распознает такие ошибки.

Пример:

- ИгоЛь мог красиво петь песни.

- int chislo\_Pi;

chislo\_Pi = 3.14;

3) Семантическая ошибка, это ошибка при которой лишается задуманный смысл и результат программы. Компилятор не распознает такие ошибки, так как они не нарушают правила языка С.

Пример:

- Игорь мог красиво пИть песни.

- int a, b, summa;

a = 2;

b = 3;

summa = a – b;

В результате получаем разницу вместо суммы.

4)

/\* программа выводит количество недель в году \*/

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int s;

s = 56;

printf("В году %d недель.\n", s);

return 0;

}

5)

а) Бе, бе, Черная Овечка.У тебя найдется шерсть для меня?

б) Прочь!

Вот наглая свинья!

в) Что?

Не/nклюет?

г) 2 + 2 = 4

6) main, int, char.

7)

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int words, lines;

words = 3020;

lines = 350;

printf(“Текст содержал %d слов и %d строк\n” words, lines);

return 0;

}

8) Переменную b не обьявили, переменной y не присвоили значение, так как переменная y неизвестна, то нельзя на нее множить.

9) y = 5, y = 15, x = 150.